

# Fallout: Полное руководство по Городу-Убежищу

Здравствуйтесь, дорогие читатели!

Перед Вами – практически полный перевод фанатского дополнения Vault City Sourcebook. Что это значит?

Первое, на чем следует остановиться – почему я перевел не всю книгу (конкретно – не перевел главу о персонажах). Во-первых, данная глава выделялась на фоне всей книги качеством, причем не в лучшую сторону. Во-вторых, так как в остальном эта книга не содержит игромеханики и подходит под использование для любой ассоциируемой с Fallout системы, будь то PnP, GURPS, dS или любая другая, и я не хотел ломать эту логику внесистемного руководства появлением в ней статистик и описаний под одну из систем, к тому же, повторюсь, выполненных не лучшим образом.

Второе, о чем стоит сказать – не судите эту книгу слишком строго. Она – всего лишь фанатское дополнение, и, это очевидно, полна фактических ошибок. Не менее очевидно влияние на нее Enclave Sourcebook, в оригинальном введении автор об этом пишет напрямую. Поэтому кое-какую ересь я вычистил сам (например, идеи-фикс про мистический «Астрополис», побратим «Гидрополиса» на орбите), кое-что (менее одиозное) можете мне помочь найти вы, читатели. В общем же стоит заметить, что стиль и атмосфера Убежищ в этой книге соблюдены на пять с плюсом!

Наконец, остановлюсь на методике изложения материала и исходящих из этого последствиях. Сегодня вы будете читать довольно антуражные отчеты разведки Братства Стали. Лично мне идея автора понравилась, и я ее сохранил.

Совсем уж напоследок добавлю – если вы считаете, что какие-то события, изложенные в этой книге, не происходили, происходили и дали другой результат или происходили совершенно в другом ключе, вы вольны изменять их по своему усмотрению, так как большая часть этой книги – размышления, а иногда и домыслы такого же фаната, как и вы.

P.S.: Этот документ предназначен как для чтения с монитора, так и для распечатки, поэтому, дважды подумав, я решил оставить большой отступ слева для удобства подшивания.

Автор исходного текста – Chad Henshaw

Автор перевода – bobik (bobik31@yandex.ru)

## *Братство Стали*

**Отдел разведки  
Орден Рыцарей  
Аванпост OneTreeHill**



**- Уровень секретности (средний) -  
- Тема: Разведанные о Городе-Убежище -**

Город-Убежище – очень интересное место, хотя многие считают его унылым, его история очень интересна, и еще более интересно то, каким бы он мог быть, если бы некоторые из имевших в прошлом событий не произошли бы.

Население Города-Убежища состоит из большого числа граждан и не-граждан. Все строения, кроме самого Убежища, построены после Войны.

Новая Калифорнийская Республика неоднократно предлагала Совету Города-Убежища присоединиться к ней, но до сих пор получает лишь отказы.

Город-Убежище пытается распространить свою власть на Реддинг и Геко, и в случае с Геко их действия кажутся успешными, хотя будущее живущих в нем нелюдей под вопросом.

Город-Убежище считает себя суверенной территорией, и Рыцари в полной броне не должны посещать его без соответствующего разрешения местных властей, так как это может быть воспринято как акт агрессии.

Путешествующие в Город-Убежище должны запастись долларами НКР/Хаба, т.к. они в ходу, антирадиационными лекарствами, легкой броней и оружием для самозащиты. Братство Стали не имеет аванпоста в Городе-Убежище, и связь между Старейшинами и Советом Города-Убежища ограничена.

В эту подборку включен буклет, выданный первым вошедшим в Убежище, информация об истории города, Конституция Города-Убежища, описание достопримечательностей и важных благодаря их деяниям жителей.

Полковник Джек Сандерс (Рыцарь)  
Разведка Братства Стали

# VAULT-DWELLER'S HANDBOOK



VAULT 88

### Добро пожаловать в Убежище!

Добро пожаловать в Убежище 8, наиболее безопасное из средств спасения Вашей жизни на сегодняшний день. Убежище 8 было построено из лучших материалов специально обученными рабочими по превосходным проектам профессиональных инженеров.

Основным спонсором проекта выступили Соединенные Штаты Америки, озабоченные возможностью ядерной войны или другого события, которое повлечет за собой уничтожение цивилизации, но не стоит беспокоиться, Ваше Убежище абсолютно безопасно! Я гарантирую Вам это!

Этот буклет – Ваше руководство к жизни в Вашем новом доме на случай экстренных ситуаций, включающих ядерную войну, чуму, голод, потоп и столкновение с метеоритом, но не ограничивающихся ими.

#### Общие данные

Строительство начато	8 Января 2063
Строительство закончено	14 Декабря 2069
Инженерная инспекция пройдена	27 Декабря 2069
Доводка начата	28 Декабря 2069
Доводка закончена	3 Августа 2070
Компьютерная сеть включена с	15:01 1 Сентября 2070
Общая длина электропроводки	300 000 000 ярдов
Общая мощность освещения	2 150 000 Вт
Несчастных случаев при строительстве	3

#### Финансирование

Стартовый бюджет	\$358 000 000 000
Итоговый бюджет	\$680 000 000 000
Расшифровка финансирования	
Отчисления Федерального Правительства США на «проект Убежищ»	50%
Отчисления штата на «проект Убежищ»	20%
Корпорация BioGene™	20%
Частные взносы	5%
Добытые при бурении ресурсы	5%

#### Другая информация

Максимальное заселение	1000 взрослых
Макс. рекоменд. продолжительность пребывания	15 лет
Жилые помещения	100 комнат с 5 койками в каждой (при максимальном заселении пользование койками осуществляется посменно)
Толщина входной двери	3 ярда
Прикрытие землей	3 000 000 т на глубине 150 футов
Наибольшая глубина	750 футов ниже уровня входа

#### Компьютеры/энергообеспечение

Компьютер	Cray 47XD с операционной системой Sun Solaris
	5 Гб внутренняя сеть, 3 Гб внешнее соединение (Интернет через Poseidonet)*
	10000 Тб голодиск Ultramax
Энергообеспечение	Реактор «MrFusie» (4 ГВт/день)

\* Вероятно, будет прервано в случае большинства катастроф

### **Ключ-карта**

Ваш ключ-карта дает Вам возможность доступа ко всем функциям Убежища (Например, позволяет посетить все помещения, в которых Вам разрешено находиться и определяет Вашу личность для персонала охраны Убежища, без нее Вам придется запоминать множество паролей, эта услуга предоставляется всем жителям после запечатывания).

### **Безопасность**

Ваш ключ-карта содержит электронную запись Ваших отпечатков пальцев, которые сверяются с Вашими собственными для обеспечения Вашей же безопасности. Она также поддерживает технологию «Screamer™», позволяющую центральному компьютеру постоянно отслеживать Ваше местонахождение.

### **Если Вы потеряли свою ключ-карту**

Если Вы потеряли Вашу карту, то НЕМЕДЛЕННО доложите об этом офицеру службы безопасности по внутреннему телефону (%%ERROR%%), возможности карты будут заблокированы и она будет обнаружена. Наказанием за частые потери может выступать урезание пайка.

### **Если Ваша ключ-карта была повреждена**

Если Ваша карта была повреждена, то НЕМЕДЛЕННО доложите об этом офицеру службы безопасности по внутреннему телефону (%%ERROR%%), и Вы получите новую. Наказанием за частые поломки может выступать урезание пайка.

### **Доступ к чему она дает:**

#### Функции терминалов:

Войти, проверить расписание дня, проверить сообщения, запустить различные приложения, проверить информацию/файл.

#### Развлекательные консоли:

Войти, получить доступ к развлекательным файлам, проверить сообщения.

#### Библиотечные консоли:

Войти, получить доступ к образовательным файлам, получить доступ к энциклопедическим файлам, получить доступ к файлам словаря.

#### Двери:

Открыть дверь, вызвать лифт.

### **Ваша комната**

Вы имеете доступ к койке, тумбочке и столику, расположенным в Вашей комнате, также, в зависимости от Вашей должности в Убежище, Вы можете иметь место для хранения имущества на рабочем месте, Ваша ключ-карта даст указание Вам путь к предназначенной для Вас ячейке (Вы также можете воспользоваться картой на обратной стороне этого буклета), которую Вы можете поменять на другую, согласовав это с руководством.

На 12 часов в день койка будет принадлежать Вам, в это время Вы будете делить комнату с 4 товарищами; другие 12 часов она будет в распоряжении человека с другой смены.

В Вашей комнате расположено 5 коек с встроенным светильником для чтения, терминал, столик, 5 тумбочек, душ и туалет.

В течение 12 часов, когда койка принадлежит Вам, пожалуйста, соблюдайте правила приличия и будьте вежливы по отношению к другим.

## **Помещения**

### **ЭМЛ**

Экстренная медицинская лаборатория расположена справа от шлюза, в ней Вам могут оказать неотложную помощь 24 дня 7 дней в неделю. Все новые жители должны пройти проверку так скоро, как только это возможно.

### **Исследовательский центр корпорации BioGene(tm)**

BioGene(tm), ведущая биотехническая корпорация мира, щедро спонсировала проект строительства Убежища 8 в обмен на размещение в нем лаборатории, которая поможет нашему выживанию в новом мире. Исследования продолжатся, даже если упадут бомбы. Доступ через первый уровень, требуется особый допуск.

### **Развлекательный комплекс**

Расположенный на третьем уровне, он призван дать Вам возможность расслабиться после работы, выпить синтетического алкоголя, посмотреть фильм или другим образом поднять Ваше настроение.

### **Учебный центр/библиотека**

Настенные терминалы, созданные для единственной цели – обучать и давать информацию – расположены на третьем уровне.

### **Операторская**

Нет, здесь не проводят медицинские операции. Это место, где Вы можете встретить Смотрителя и его административных помощников, над которыми мы так любим подшучивать (серьезно, парни, Вы проделываете огромную работу). Чтобы хотя бы увидеть дверь в это помещение нужно иметь немалый уровень допуска. Расположена на уровне 3.

### **Часовня**

Расположенная на Основном Жилом Уровне (2), она призвана обеспечить все Ваши религиозные потребности, службы всех основных религий проводятся здесь в досуговое время.

## **Персонал**

### **Смотритель**

Смотритель управляет Убежищем при помощи Прямого Нейро-Интерфейса (Direct Neural Interface, DNI) и Вспомогательной Сенсорной Системы Отображения (Artificial Sensory Interaction SysTem, ASIST), и принимает все основные решения, влияющие на жизнь всех жителей Убежища. Он(а) – верховная власть Убежища, все обязаны отчитываться перед ним (ней).

Ваш Смотритель - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Заместитель Смотрителя**

Ваш Смотритель не может бодрствовать круглые сутки, и он не бессмертен, поэтому мы всегда имеем запасной план – в виде его заместителей, которые принимают решения, когда Смотритель спит, и готовы заменить его, если он не сможет выполнять свои обязанности.

Ваш Заместитель Смотрителя - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Начальник Службы Безопасности**

Смотритель ежедневно контролирует сферу безопасности, включая проявления недовольства и споры, а начальник Службы Охраны – его первый советник в этом вопросе.

Ваш начальник Службы Безопасности - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Священник/социальный советник**

Этот человек докладывает Смотрителю о состоянии общественной, этической и моральной сфер жизни в Убежище, а также проводит все религиозные церемонии

Ваш священник - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Ведущий инженер**

Он ответственен за структурную целостность Убежища, и занимается каждодневным обслуживанием многочисленных агрегатов, размещенных в нем, а также работает над тем, чтобы компьютерные сети и многие другие высокотехнологичные приборы работали оптимальным образом.

Ваш ведущий инженер - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Начальник администрации**

Ответственный за отличные расчетные показатели, этот человек составляет все отчеты для Смотрителя, и если Ваша жизнь или работа связана с административной сферой, то для Вас это более чем важный человек.

Ваш начальник администрации - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Главврач ЭМЛ/Научный советник**

Он несет ответственность за бесперебойную работу ЭМЛ и своевременное ее снабжение всем необходимым, а также курирует исследования лаборатории BioGene™. Также он является первым советником Смотрителя по научным вопросам.

Ваш главврач - (%%ERROR:Неопределено%%)

### **Искусственный интеллект**

В данном Убежище искусственный полу-интеллект (это значит, что он **может** рисовать, но только если ему это прикажут) выполняет следующие задачи:

Образовательные

Развлекательные

Многочисленные вспомогательные

### **Жизнь в Убежище**

Жизнь в Убежище будет серьезно отличаться от всего, что Вы испытали до сих пор. Каждый житель 14 лет или старше при заселении в Убежище получит некоторую работу. Естественно, если это будет возможно, то задания будут выдаваться в соответствии с Вашими умениями и предпочтениями

От Вас потребуется поддерживать стандартный вид комнаты, рабочего места и внешнего вида.

### **Настоятельно рекомендуется:**

Носить длинные волосы в виде «конского хвоста»

Убирать одежду в тумбочку

Выбрасывать использованную бумагу в мусорное ведро

Смывать за собой в туалете

Носить чистую одежду

### **Настоятельно не рекомендуется:**

Бросать одежду на пол

Носить костюм, который не отглажен или не подходит под стандарт по другой причине

Заставлять других выполнять Ваши обязанности по поддержанию



Политика нулевого прироста населения будет в силе на протяжении всего Вашего пребывания, т.к. хотя дети так забавны и милы, но Убежище весьма ограничено в ресурсах.

Помните, что все должности, от Смотрителя до ассенизатора, и даже до заместителя помощника оператора кофеварки, важны для выживания в Убежище.

Вам будет выдано несколько подходящих под любой размер костюмов, произведенных нашим спонсором Clothe-Tec, которые Вы должны носить все время (если не будет приказано иное). Они имеют желтую полосу на голубом фоне и номер Вашего Убежища на спине, что легко позволит определить, из какого Вы Убежища.

## **Выход наружу**

### **НИКОМУ НЕ ДОЗВОЛЕНО ПОКИДАТЬ УБЕЖИЩЕ ПОСЛЕ ЕГО ЗАПЕЧАТЫВАНИЯ БЕЗ ОСОБОГО РАЗРЕШЕНИЯ СМОТРИТЕЛЯ**

После получения необходимого допуска, сопровождаемого требуемым документированием (обратитесь в административный отдел), все экспедиции могут находиться снаружи только в костюмах радиационной защиты и не более двух (2) часов – вплоть до того времени, когда радиоактивное излучение уменьшится до гарантированно безопасного уровня.

Спустя некоторое время после обнаружения возможности выходить на поверхность, Смотритель должен послать хорошо вооруженных бойцов для разведки окружающих поселений, однако следует отдавать себе отчет в том, что выжившие за пределами Убежищ могут деградировать до примитивных анархических государственных образований, поэтому к ним следует относиться с осторожностью.

Люди, не являющиеся жителями Убежища (вставьте требуемое число), или их потомки, не должны быть допущены в Убежище при любых обстоятельствах.

После начала строительства поселения на поверхности при помощи заготовленных агрегатов и инструментов, а также планов из двух имеющихся КОмплектов по СОзданию ГОрода-Рая (Garden Of Eden Creation Kits, GECK x2), к месторасположению других Убежищ должны быть посланы войска (для информации об их расположении обратитесь к основному компьютеру или буклету «Убежища завтрашнего дня»).

Так как Вы имеете честь находиться в Убежище, Вы несете ответственность за воссоздание Соединенных Штатов. Мы знаем, что это большая ответственность, но Вы – лучшее, что у нас есть.





## От издателя

До того, как Ваш бункер закроется, я хотел бы сказать Вам несколько слов...

Спасибо за Ваш интерес к разработке Vault Тес, Убежищу 8, я надеюсь, что Вы получите такое же удовольствие от пребывания в нем, какое я получил от выслушивания информации об его строительстве.

Ни проходит и дня, когда бы я не задумался – а не упадут ли бомбы сейчас – ведь Китай уже начал испытывать наше терпение, и кризис в Европе становится все значительнее и значительнее день ото дня.

Я хотел бы знать, что послужит причиной конфликта – захваченный самолет-шпион, спутник-обманка, фальшивое сообщение, размещенное хакером? Кто знает...

Эй, я хотел бы знать, где буду я, когда Вы прочитаете эти строки – буду ли в соседней с Вами комнате, или даже Вашим сменным по койке, а возможно я опоздаю на несколько секунд к закрытию дверей...

У меня нет ответов, я не знаю, когда они упадут, и произойдет ли это вообще, но я знаю, что благодаря Убежищу от Vault-Тес, построенному лучшими инженерами в мире, разработанному лучшими в мире архитекторами и обслуживаемому лучшей в мире техникой, я, моя семья и мои потомки будут жить ради того, чтобы увидеть рассвет завтрашнего дня и почувствовать капли дождя, падающие на наши плечи.

Еще раз благодарю Вас, и помните – наслаждайтесь жизнью!

Джон Эткинс  
Корпорация Vault-Тес



## Информация о правообладателе

Этот буклет поставляется жителям Убежища 8 издательским подразделением корпорации Vault-Тес, и не должен распространяться среди другого персонала в случае любой войны, также как не должен попасть в руки любого не-гражданина США, нарушение этих указаний считается предательством интересов страны, что карается пожизненным заключением или смертной казнью (в зависимости от местных законов). Распространение среди не имеющих допуск людей наказуемо штрафом в \$250. Эта книга издана в 2072 году, все права защищены.

## Информация из каталога Национальной Библиотеки:

Название: Руководство для жителя Убежища – Убежище 8 (второе издание)

Место хранения: Зона ограниченного доступа 44AA51-B QA421.43

Автор: Ф. Лич

Дата первого издания: 2072

Тематика:

1: Убежища, Vault Тес, средства выживания

2: Вооруженные конфликты

3: Выживание

VAULT  TEK



BUILDING A BETTER FUTURE...

Сеть: 174.onetreehill.army.mil  
Время соединения: 9-JAN-22XX 14:31:32

Логин: hmaxson  
Пароль:  
ВХОД УСПЕШЕН

Последнее соединение: 7-JAN-22XX 17:43:12

Сеть>>Инициализация устройства линий телекоммуникации  
Инициализировано  
Сеть>>Соединиться с public.8.vault.net  
Соединяю... Соединение установлено

Vault Тес-Убежище 8 Публичная Сеть  
Время соединения: 14:32:01 9-JAN-22XX  
Логин: Guest  
Пароль:  
ВХОД УСПЕШЕН

public.8.vault.net>>Загрузить history.doc

Загружаю: Пожалуйста, подождите

Проверяю...Выполнено  
Отображаю данные (3 Части)

Отображаю: Часть 1

#### **Убежище 8 – Основание**

**Автор: Мюриэл Старк (mstark@admin.8.vault.net)**

**Административный номер VID: 157-208-71-028**

**Последний раз изменен: 7-MAR-2094**

**Только для чтения**

**Комментарии: Похоже, мой маленький проект был замечен большими шишками**

Проект Vault-Тес стартовал в 2055-ом, когда трения между Китаем, США и Евросоюзом были весьма остры, а последние доступные ресурсы добывались с угрожающей скоростью, что имело огромный эффект на мировую экономику, с каждым днем цены на сырье и металлы, включая цинк, медь, золото и платину, ставили новые рекорды. Страны-члены ОПЕК быстро исчерпывали запасы нефти, и все меньше и меньше из них могли обеспечить достаточный для экспорта уровень добычи.

Президент-республиканец Вильям Лай, верил в необходимость серии проектов, которые могли бы обеспечить безопасность его граждан, но на этой стадии потенциальные жители ограничивались пропрезидентскими группировками и лояльными политиками.

По слухам, были запущены два проекта. Один из них был планом по строительству первого Убежища и имел всего лишь гриф «секретно», но по слухам существовал и другой (само существование которого настолько неправдоподобно, что в него вряд ли поверит кто-либо, кроме законченных фанатиков «теорий всеобщего заговора»), имевший уровень значительно выше, чем «совершенно секретно», и являвшийся планом строительства «подводных городов». Убежище было огромным укрытием исключительно для избранных президентом персон. Vault-Тес, тогда еще называвшаяся «Nuclear Blast shelter company», была привлечена к его строительству в середине 2055-ого.

В начале 2056 года репортеры вещательной кампании Galaxy News Network (GNN) проникли на стройплощадку, похитили документы о финансировании и даже чертежи. Последовавшие за этим народные волнения привели к легкой победе демократов на следующих выборах.

Демократ Арнольд Фэйрбурн, который стал следующим президентом, инициировал «проект Убежищ» для обычных граждан, тендер был запущен в Июле 2057-ого, главными его участниками были Vault-Тес и французская компания Euro Vault. Vault Тес еще проводил проверки и испытания перед завершением своего проекта, в то время как Euro Vault уже имел готовый план.

Euro Vault планировал создание Сверх-Убежища на Северо-Западе, неподалеку от побережья Тихого океана. Это циклопическое сооружение должно было стать Королем Бомбоубежищ, управлялось изнутри и было бы обеспечено всем необходимым.

Между 2058 и 2062 годом были опробованы разнообразные проекты и построены многочисленные прототипы. Среди них были совершенно непохожие на Убежище 8 или любое другое Убежище, значительно меньшие, соединенные с единым компьютером, вместо того, чтобы быть управляемыми Смотрителем, однако от этой идеи вскоре отказались, хотя возможно, что Убежище 12 (вероятно, расположенное около Бейкерсфилда в Калифорнии) было построено по подобному проекту прямо перед Войной в целях уменьшения издержек.

Подобные Убежища заселялись всего лишь 100-150 жителями, но проект оказался неприемлемым из-за их зависимости от состояния коммуникаций и неожиданно высоких издержек.

Тем временем, в Вашингтоне было достроено одно из заказанных еще президентом Лаем Убежищ на две тысячи человек под названием «Гигант». Оно имело все удобства, включая отделанные вельветом стен, экраны-«окна», демонстрировавшие прекрасные ландшафты, звучащую в его залах классическую музыку, и фирменную особенность Euro Vault – первого Смотрителя.

Хотя это Убежище носило название «Гигант», по размерам оно и рядом не стояло с проектами Euro Vault, однако к этому моменту эта фирма уже находилась на грани краха.

«Сиэттлское Убежище» Euro Vault'a и его борьба с Vault-Тес стоили компании всех ее достижений, и Euro Vault был вынужден ликвидироваться, а «Сиэттлское Убежище» было продано местной компьютерной фирме.

Архитекторы Vault Тес смогли учесть недостатки своего проекта, и вместо емкости в две тысячи человек уменьшили масштаб Убежища втрое, при этом понизив его емкость всего лишь вполовину по сравнению с «Белым Убежищем», как его называли.

Точное число Убежищ (прототипов и финальных версий) неизвестно, файл, содержащий эту информацию, был поврежден вскоре после запечатывания, и единственной доступной для прочтения информацией являются данные об Убежище 15, расположенном к востоку от Сан-Франциско.

Исходное число Убежищ должно было быть построено к Январю 2069-ого, чтобы их подгонка могла начаться в Марте, однако по слухам позднее были построены дополнительные Убежища (это совершенно недоказуемо), Говорят об «Убежище 0», которое, подобно «Белому Убежищу», было предназначено для VIP-ов и «Гидрополисе», подводном военном Убежище сверхвысокой емкости.

Детище Euro Vault, оборудованное лучше, чем «Титаник» перед своим единственным выходом в море, было полностью автоматизировано, и стало использоваться банками для хранения денег, так как абсолютная безопасность окупала даже высокие затраты по его содержанию.

Убежище 8 занимало особое положение, в нем в обмен на спонсорскую помощь, был размещен медицинский исследовательский центр BioGene, якобы для того, чтобы быть уверенными в том, что даже в ужасном будущем не прекратятся исследования и производство новых лекарств, однако по слухам они также занимались исследованиями антивирусов по заказу правительства.

Подгонке этого Убежища (Убежища 8) началась в Декабре и была завершена несколькими месяцами позже, за время строительства произошло всего лишь несколько несчастных случаев со смертельным исходом, заметно меньше, чем на других аналогичных стройплощадках.

После окончания отладочных работ Убежище 8 всегда было занято – экскурсии, усовершенствования, тренировки... Vault Тес отвергло трех претендентов на должность Смотрителя, пока не был найден подходящий, ASIST/DNI было сложно использовать в ранних приложениях, и иногда они вызывали смертельно опасный «откат».

Когда в 70-ых бомбы все же упали, Убежище 8 было запечатано, и все способы связи с внешним миром (через кабели и по радио) были потеряны, и мы остались одни.

Я помню, как толпа ввалилась в Убежище, когда все случилось, я был занят работой, поэтому не видел самой катастрофы кроме как через камеры наблюдения. Когда было достигнуто полное наполнение означенной емкости, двери запечатались. Сотни семей столпились снаружи, надеясь, что близость к Убежищу даст им хоть малый шанс спастись. Все они погибли, некоторые быстрее, другие медленнее, но все – очень болезненно и на наших глазах.

Мы потеряли все, что не смогли взять с собой. Я потерял всю семью, они не попали в это Убежище, и я каждый день молюсь, чтобы они смогли добраться до другого.

Сегодня нас 985 человек, и мы думаем, что идет 2094 год, хотя как можно быть в этом уверенным, если Солнце практически стало мифом...

КОНЕЦ ЗАПИСИ

Отображаю: Часть 2

**Основание Города-Убежища**

**Карл Дэвис (kdavis@admin.8.vault.net)**

**Административный номер VID: 157-621-78-321**

**Последний раз изменен: 3-MAY-2217**

**Только для чтения**

Трения внутри Убежища росли год от года, людей раздражало то, что ими правил Смотритель, неизбираемый человек, имевший полный контроль над их жизнями, и в 2173 большинство населения Убежища (993 человека) потребовали изменений, и хотя никто из них не видел Солнца, развлекательный центр совершенно перестал удовлетворять их нужды.

Марк Эмерсон, в то время священник/социальный советник, услышал этот призыв, и, ведомый народным гневом, начал переворот.

Он преуспел в уменьшении власти Смотрителя, и фактически заменил его Советом, состоящим из глав различных подразделений (перечисленных в буклете) и такого же числа избираемых представителей.

Совет Убежища 8 провел первое заседание 28 Октября 2173 года, оно продлилось целых 5 часов.

Среди многих тем, которые были обсуждены, выборы на должности Первого и Второго Граждан (аналогично президенту и вице-президенту старой эры), Генерального Секретаря и Офицера Торговли. Эмерсон был избран на должность Первого Гражданина абсолютным большинством, при этом сохранив свою роль священника. Смотритель сохранил роль «сидящего в капитанском кресле», и отвечал за общее направление развития.

Вскоре последовал приказ посмотреть фильм, призванный подготовить жителей к воссоединению с потерянным миром.

Однако фильм не произвел должного эффекта; напротив, он напугал жителей, показав мир вокруг как «опасный» и «злой». Население отказалось принять идею Выхода на многие годы.

В конце Ноября 2175-ого лаборатория корпорации BioGene была, используя старую терминологию, «национализирована», и перешла под прямой контроль Совета, позднее она (лаборатория) использовалась для производства медикаментов в торговых целях.

Вскоре наступил 2183-ой, и люди снова были готовы оценить перспективу выхода из Убежища, и Советом для этой цели были отобраны следующие жители:

Мэтью Тутин, ядерный физик

Роберт Хартли, инженер

Джеральд Фэйрвезер, охранник

Арнольд Викарс, охранник

14-ого Июня 2173-его, как Нейл Армстронг более чем двумя веками ранее, люди смотрели, как их сородич выходит на неизведанную поверхность.

В полной тишине все смотрели на этих четверых человек, облаченных в антирадиационные костюмы, идущих через усеянную костями пещеру по направлению к пустынной поверхности.

Безжизненной, безоблачной, бесшумной.  
Одинокой.

Вскоре последовала резолюция 83-14232, в которой было разрешено применение КОмплектов по СОзданию ГОрода-Рая (Garden Of Eden Creation Kits, GECKs) и начало активного строительства Города-Убежища.

Потом мы узнали, что у судьбы были свои карты в рукаве.

Каждое Убежище снабжалось Future-Тес двумя стандартными GECK-ами, по прибытию они тестировались и, если качество было удовлетворительным, отправлялись на склад, в ином случае должна была быть затребована замена.

Как Вы, вероятно, уже знаете, мы смогли найти и смогли воспользоваться лишь одним из них, второй оказался неработоспособен.

Быстрое сканирование Главного Компьютера позволило обнаружить расположение нашего GECK-а, оказалось, что из-за ошибки при доставке вместо наших GECK-ов нам привезли запасные Водные Чипы, предназначенные для Убежища 13.

Так или иначе, хотя бы один из GECK-ов оказался работоспособен, и Совет не имел особого выбора, кроме как возобновить действие приказа о «нулевом приросте» из-за ограниченности ресурсов.

Большие политические перемены произошли в 2185-ом, когда Марк Эмерсон предложил новую форму правительства, состоящую из двух «Советов» или «палат парламента», если использовать старую терминологию, и независимого Первого Гражданина, при этом все должности были выборными. Произошли выборы, и Эмерсон стал Первым Гражданином «Совета Города-Убежища». Хартли и Тутин из Первой Экспедиции также были избраны в качестве членов Совета.

В 2200-ом Город-Убежище был почти построен, и большая часть жителей переселилась из Убежища на поверхность, лишь тяжело больные и старые члены общества остались внутри, ближе к необходимому медицинскому уходу.

Эта быстрая экспансия жизненного пространства была шоком для многих граждан, у них было много лишнего места, которое нечем было занять, и, пользуясь архивами Убежища, были воссозданы интерьеры классического образца, творческая работа была весьма незначительна.

Убежище столкнулось с первой значительной угрозой в 2201-ом, когда примитивные жители соседней племенной деревни, вооруженные в основном оружием образца Каменного Века, атаковали силы Службы Безопасности Убежища, которые, перенеся неожиданно большие потери, обусловленные эффектом неожиданности, вскоре с легкостью устранили эту проблему.

Силы Службы Безопасности отправились в деревню дикарей и заставили всех тех, кто выжил, стать их слугами. Некоторые граждане, включая Первого Гражданина Эмерсона, протестовали против этого решения, но в целом это был популярный шаг.

Возмущенный этими событиями, Эмерсон увел значительную часть лояльного ему населения (около 23%) в неизвестном направлении, взяв с собой все строительные агрегаты и другое снаряжение, которое они смогли унести.

Хартли ушел с ним, так как был его давним другом. Тутин, хотя он и поддерживал взгляды Эмерсона, остался, и занял место исполняющего обязанности Первого Гражданина.

На последовавших выборах Первого Гражданина выиграл до этого малозаметный Майкл ДуЧек (Тутин не участвовал), который постановил резолюцию о создании группы под названием «Торговцы Города-Убежища», которой вменялось отправиться в Пустоши в поисках торговых партнеров.

Первые же годы ее существования принесли гораздо больше, чем торговлю с местными племенами в виде обмена бесполезных безделушек на травы, еду и металлы.

2206-ой стал триумфальным годом для Торговцев, так как они обнаружили реальное подтверждение существованию цивилизации в лице небольшого городка Модок.

И хотя по технологическому уровню они и близко не стояли с нами, жители Модока сформировали весьма успешное фермерское сообщество, и вскоре была установлена торговля лекарствами в обмен на пищу, что заметно понизило уровень смертности в этом поселении. Начиная с этого момента, мы использовали знания местных жителей об окружающем мире для нахождения новых городов, в основном отстроенных на руинах довоенных поселений (таких, как Ден, Клэмаст и Нью-Рено), однако среди них встречались и совершенно новые поселения, такие как Реддинг (он был построен за пределами старого города) и Шейди Сэндс (часто называемый «НКР»), хотя ходят слухи о еще большем числе городов дальше к югу, было решено, что они слишком удалены, чтобы быть хотя бы потенциальными торговыми партнерами.

Один из наиболее важных торговых путей был проложен между Городом-Убежищем и Реддингом, по нему ведется торговля лекарствами в обмен на золото. Есть неподтвержденные слухи, что Убежище посылало своих агентов в этот город, чтобы склонить его мэра к переходу под наш контроль.

Шейди Сэндс более интересен, т.к. они имеют равный нашему технологический уровень, и начинают формирование большой республики, собрав под свое крыло большую часть территорий старой Калифорнии, уже неоднократно они предлагали нам присоединиться к ним, но Совет Города-Убежища каждый раз отказывал, сегодня события продолжают развиваться в таком же ключе, и ситуацию можно охарактеризовать как мирную.

Группа не-граждан поселилась на территории между главными воротами и внешними воротами в 2212-ом, создав палаточный городок, который по сей день известен как «Пригород». Отчаявшиеся жители Пустошей живут здесь под защитой автоматических оборонительных систем Города. Однако вполне естественно, что эта территория не является приоритетной для сил Службы Безопасности Убежища.

Из-за большого количества возмущений и протестов был введен «тест на гражданство», который создал видимость демократии при сохранении уверенности в том, что никто не сможет его сдать. Тест включал проверку знаний по математике, точным наукам, литературе, а так же проверку физической подготовки, и очень немногие, не имеющие образования по стандарту Убежища могли бы даже теоретически выдержать это испытание.

В 2215-ом была обнаружена странная тенденция, уровень плодовитости женщин упал практически до нуля, что потребовало введения всеобщей процедуры искусственного оплодотворения и жесткого планирования прироста, с этого момента все рожденные дети есть результат этой процедуры, кроме одной девочки, рожденной в результате отношений между гражданкой и «внешним» по имени Вик.

КОНЕЦ ЗАПИСИ

Отображаю: Часть 3

**Текущие проблемы – взгляд в новое столетие**  
**Член Совета Дж. МакКлюр (jmclure@council.8.vault.net)**  
**Совет Города-Убежища – Лидер Гражданского Совета**  
**Последний раз изменен:**  
**Вы не имеете прав на запись/перезапись этого файла**

2233-ий год был ознаменован возникновением серьезной проблемы – уровень радиации в воде начал серьезно превышать норму, был начат процесс создания дополнительных запасов, а вся вода, поступавшая из местных источников, фильтровалась внутри Убежища. Для обнаружения источника проблемы были разосланы патрули,

которые и обнаружили поврежденный ядерный реактор, контролируемый группой невежественных существ, называющих себя «мертвяками».

Дипломатический подход не оказался удачен, мертвяки, ведомые существом по имени Гарольд (по его словам, он и многие его компаньоны пришли из Убежища 12 и являются его исходными жителями, в подтверждение чего он даже смог назвать его местоположение, однако это не может считаться однозначным доказательством, так он мог получить эту информацию от кого-то еще), отказались покинуть реактор и не разрешили нам отремонтировать его.

Граждане Города-Убежища продолжали требовать выведения реактора из рабочего состояния, по городу прокатилась волна протеста, и это был редкий момент, когда Гражданин и житель «Пригорода» стояли плечом к плечу и выкрикивали одни и те же речевки с рассвета до заката.

Я смог выйти на контакт с путешественником, который заявлял, что он родом из Убежища 13, у него действительно был костюм и фляжки с соответствующими номерами. Он оказался верен делу всех Убежищ и починил реактор, а после этого и оптимизировал его таким образом, что теперь его энергией можно обеспечить и Геко (так мертвяки называют свое поселение), и Город-Убежище. Теперь силовой вариант решения проблемы снова отошел на второй план, и в данный момент мы ведем переговоры о взаимовыгодном сотрудничестве. Вполне вероятно, что благодаря этой договоренности мы сможем отказаться от приказа о «нулевом приросте».

Другие новости заключаются в том, что уровень поставок золота из Реддинга значительно снизился, по нашим данным причиной этому созданный одной из мафиозных семей Нью-Рено наркотик под названием «Джет», вызывающий 100% привыкание. В данный момент наши ученые работают в лаборатории, ранее BioGene™, над возможностью создать соответствующее лекарство.

Группа солдат, обладающих высокими технологиями и уходящая корнями в Вооруженные Силы США, называющая себя Братство Стали, недавно вышла с нами на контакт с предложением восстановления глобальной сети для обмена технологиями и знаниями. На текущий момент протянут кабель между нами и их главной штаб-квартирой в Шейди Сендс, и мы верим, что другие города вскоре также будут подключены, что позволит обеспечить быструю и надежную связь между цивилизованными районами.

Группа, ушедшая с Эмерсоном, по-видимому, все еще существует, но ее местоположение неизвестно.

КОНЕЦ ЗАПИСИ

—КОНЕЦ ФАЙЛА—

pub.8.vault.net>> CLS

pub.8.vault.net>> Загрузить Constitution.doc

Загружаю: Пожалуйста, подождите

Проверяю...Выполнено  
Отображаю данные (1 Часть)

Отображаю: Часть 1

## **Конституция свободного города Убежище 8**

### **Преамбула**

Это – Конституция правомочного наследника Совета Убежища 8, известного как «Совет Города-Убежища». Город-Убежище будет святыней доблести наши предшественников, лидером в инновациях и технологическом прогрессе. Все окружающие должны смотреть на Город-Убежище и желать себе быть похожими на нас.

### Глава первая (1)

1. Мы, народ, желаем, чтобы в основу нашего правительства легли следующие принципы:

Мы, граждане Города-Убежища, определяем себя как потомков изначальных жителей Убежища Восемь (8).



Мы, граждане Города-Убежища, отказываемся признавать правление и неограниченную власть Смотрителя, так же, как не считаем Смотрителя частью наших органов власти.

Мы, граждане, определяем, что вместо правления Смотрителя органом власти будет являться «Совет Города-Убежища», состоящий из:

«Палаты» из десяти (10) членов, избираемых на пятилетний срок, без ограничения на количество сроков, именуемой «Законодательный Совет».

«Палаты» из десяти (10) членов, избираемых на пятилетний срок, без ограничения на количество сроков, именуемой «Гражданский Совет».

«Первого» и «Второго» граждан, причем «Первый» избираем сроком на пять лет, без ограничения на число сроков, а «Второй» - назначаем после инаугурации Первым Гражданином.

Мы, граждане, определяем, что нашим представителем в сферах внешней политики, внутренней политики, конституциональных, политических и электоральных кризисах является Первый Гражданин, как это описано в главах 1-3.3.

Выборы в 2 «Палаты» Совета Города-Убежища будут проводиться пятого (5) Мая, по окончании каждого пятилетнего периода.

В случае, если Первый Гражданин потеряет возможность выполнять свои обязанности должным образом, эти обязанности должны целиком, а никоим образом не частично, быть возложены на Второго Гражданина, который должен после этого пройти процедуру инаугурации и назначить нового Второго Гражданина как только это представится возможным.

В случае подтасовки результатов голосования и предоставления убедительных доказательств этому факту, Первый Гражданин, Второй Гражданин и лидеры обеих Палат обязаны провести перевыборы не позднее, чем через два (2) месяца после подтверждения истинности доказательств. Пятилетний период будет фактически длиться меньше положенного, однако следующие выборы должны пройти по окончании обычного срока, т.е. пятого Мая через пять лет.

Первейшей обязанностью Законодательного Совета является назначение одного из своих членов на должность лидера Законодательного Совета, голос Первого Гражданина может повлиять на результат этого или любого другого проводимого данным органом голосования с целью разрешения ничейной ситуации.

Первейшей обязанностью Гражданского Совета является назначение одного из своих членов на должность лидера Гражданского Совета, голос Второго Гражданина может повлиять на результат этого или любого другого проводимого данным органом голосования с целью разрешения ничейной ситуации.

При чрезвычайных обстоятельствах, когда Первый и Второй Граждане не смогут выполнять своих обязанностей, оставшиеся дееспособными члены Совета Города-Убежища должны провести перевыборы как можно скорее, при этом вакантными должны быть объявлены все должности.

1-11. Лидер Законодательного Совета может указывать до семи (7) Министров, принадлежащих к любой из Палат, которые будут обязаны предоставлять обеим Палатам, Первому и Второму Гражданам и всему народу, информацию о своей личности, после чего их назначение может быть одобрено Законодательным Советом.

1-12. На рассмотрение Законодательным Советом членом любой из Палат могут быть выдвинуты законопроекты, которые после одобрения большинством в обеих Палатах обретают силу закона. Законопроект не считается законом до момента его подписания Первым Гражданином.

1-13. Законопроекты финансовой сферы, включая проект бюджета (см. 1-14) должны первоначально быть выдвинуты и пройти одобрение Гражданским Советом, после чего передаются в Законодательный Совет. Как и другие законопроекты, они не считаются действительными, пока не подписаны Первым Гражданином.

1-14. Проект годового бюджета должен пройти обе Палаты и быть подписан Первым Гражданином в течение первых двух (2) месяцев года, в противном случае все должности, включая Первого и Второго Граждан, будут объявлены вакантными и следующего пятого Мая должны быть проведены перевыборы.

## Глава вторая (2)

2. Мы, народ, закрепляем следующие права:

2-1. Отсутствие у «внешних» права посещать город, Убежище, или их составные части без дневного пропуска.

2-2. Наличие права на свободные от коррупции и других подтасовок выборы, в которых все граждане имеют право голосовать.

2-3. Наличие у граждан права обладать, хранить и иметь при себе оружие после прохождения соответствующего обучения.

2-4. Наличие у граждан права на бесплатный медицинский уход.

2-5. Наличие у граждан права на общее образование на уровне стандартов Убежища, и права на многочисленные специализированные тренировки по желанию гражданина.

2-6. Наличие у граждан права свободно перемещаться в пределах города и Убежища без ограничений, за исключением отсутствия права на посещение жилых помещений без ведома и против желания проживающего в них гражданина.

2-7. Наличие у граждан права говорить или общаться другим образом на любую тему, без страха цензуры или репрессий.

2-8. Наличие у граждан права участвовать в любой физической деятельности, если только она не может косвенно вызвать вред другому гражданину.

2-9. Наличие у граждан права жить в городе, свободном от наркотических и приравненных к ним субстанций.

### Глава третья (3)

3. Мы, народ, объявляем, что Палата Совета Города-Убежища, известная как «Законодательный Совет», должна функционировать следующим образом:

3-1. Должны учитываться все положения первой главы.

3-2. Для одобрения обсуждаемого законопроекта требуется большинство голосов, при этом большинством считается ситуация, когда единообразно проголосовало более половины из голосовавших членов Совета.

3-3. Любой член Совета может воздержаться от голосования, включая лидера Совета и все министров.

3-4. Законопроект, относительно которого воздержалось шесть (6) или более членов Совета, отклоняется.

3-5. Любой гражданин может выдвинуть свою кандидатуру на должность члена Совета.

### Глава четвертая (4)

4. Мы, народ, объявляем, что Палата Совета Города-Убежища, известная как «Гражданский Совет», должна функционировать следующим образом:

4-1. Должны учитываться все положения первой главы.

4-2. Для одобрения обсуждаемого законопроекта требуется большинство голосов, при этом большинством считается ситуация, когда единообразно проголосовало более половины из голосовавших членов Совета.

4-3. Любой член Совета может воздержаться от голосования, включая лидера Совета и все министров.

4-4. Законопроект, относительно которого воздержалось шесть (6) или более членов Совета, отклоняется.

4-5. Любой гражданин может выдвинуть свою кандидатуру на должность члена Совета.

### Глава пятая (5)

5. Мы, народ, объявляем, что следующие условия должны соблюдаться на собраниях любой из Палат Совета Города-Убежища:

5-1. Должны присутствовать 8 членов Совета, среди которых должно присутствовать хотя бы одно из указанных лиц:

а) Лидер Палаты Совета.

б) Его заместитель, выбираемый им из остальных членов Совета.

5-2. Должны присутствовать следующие неизбираемые официальные лица:

5-2-1. Подходящий клерк, который должен подсчитывать голоса и записывать результаты голосования.

5-2-2. Секретарь, который должен зачитывать повестку дня и проверять записи клерка.

5-2-3. Представитель народа, случайным образом выбираемый из жителей, чьими обязанностями является удостоверение истинности записей и правильного отображения событий, произошедших во время заседания.

5-2-4. Министр или другой представитель сферы, которой касается обсуждаемый законопроект или дискуссия.

5-3. Данные граждане должны присутствовать на заседании, но обязаны сохранять молчание до тех пор, пока Совет напрямую не обратится к ним.

5-3-1. Члена Совета по его желанию может сопровождать помощник.

5-3-2. В случае наличия достаточного места, наблюдать за ходом дебатов имеет право любой гражданин Города-Убежища, однако приоритет принадлежит лицам, указанным в пунктах 5-2 и 5-3-1.

### Глава шестая (6)

6. Мы, народ, оставляем за собой право вносить дополнения и изменения в этот документ путем референдума, организуемого следующим образом:

6-1. Для принятия решения за него должно проголосовать 50%+1 голос от всего числа проголосовавших.

6-2. При этом референдум считается состоявшимся при явке 50%+1 избирателя.

6-3. Кроме того, главнокомандующий или Первый Гражданин могут изменять этот документ в случае войны или внутреннего конфликта следующим образом:

- 6-3-1. В течение 24 часов после объявления подобного решения должен быть созван Совет Города-Убежища.  
6-3-2. Совет должен проголосовать по данному изменению обычным порядком.  
6-3-3. Если голосование провалится, должна быть инициирована процедура снятия созвавшего экстренное совещание с должности.

## Глава седьмая (7)

7. Следующие дополнения были внесены, как это описано в главе 6.

Дополнение первое – Город-Убежище/Убежище 8 больше не признает легитимность Соединенных Штатов Америки (США) и их наследников. Хотя изначальные идеалы США сходны с идеалами Города-Убежища/Убежища 8, США отказались от этих идеалов.

Дополнение второе – Потенциальные граждане должны пройти экзамен по форме 4562-ZXY перед признанием за ними прав на гражданство. Этот тест включает оценку физической подготовки, проверку знаний по математике, естественным наукам, истории, литературе, но не ограничивается ими. Тест должен быть пройден под присмотром назначаемого Первым Гражданином специалиста.

Дополнение третье – Из-за падения уровня рождаемости, обусловленного уровнем радиоактивности, потенциальные матери могут пройти процедуру искусственного оплодотворения в «периоды беременности». Родители должны пройти проверку родительской ответственности, но даже среди прошедших зачать детей разрешается лишь в случае пересечения критического уровня «нулевого прироста».

Дополнение четвертое – Не-граждане могут жить на территории Города-Убежища в пределах особых территорий (т.н. «Пригороде»), при этом за защиту ими выплачивается рента. Эти люди не являются полноценными гражданами, и не могут посещать основную часть города без дневного пропуска.

Дополнение пятое – Не-граждане, имеющие задолженность в оплате ренты более чем за четыре временных периода могут быть привлечены для обработки своих долгов в качестве слуг.

Pub.8.vault.net> Закрыть

Локальная сеть> Загрузить VC\_Places2be.doc  
Загружаю...

### **Описание достопримечательностей**

Автор – Джанет Дувре, Писец, отдел разведки

Город-Убежище, в отличие от большинства других городов, фактически состоит из двух совершенно непохожих частей, одной богатой, другой бедной, для жителей первой доступ во вторую свободен, для жителей второй доступ в первую серьезно ограничен.

#### **«Пригород»**

«Пригород» - это «бедная» часть города, зато более свободная. Те, кто живут здесь, вынуждены платить за это внушительную ренту, наркотики, порнография и проституция разрешены, но осуждаются. Чтобы попасть в основную часть города, нужно пройти через «Пригород», после чего сам город кажется еще более блистательным – вероятно, так и было запланировано проектировщиками Города-Убежища.

#### **Достопримечательности:**

«У Кэсседи»: Единственный бар, в котором в Городе-Убежище можно найти «настоящий» алкоголь. В принципе, он похож на бар Джанктауна, что неудивительно, так как владелец бара оттуда родом, чем и гордится. Кэсседи – мудрый пожилой человек, не боящийся взять в руки оружие.

«У Эдда»: Эд – местный торговец браминами. Он является полезным источником информации, так как много общается с караванщиками.

**Магазин снаряжения «Счастливый Гарри»:** Самый большой магазин в пределах «Пригорода. У него есть большой отдел списанных механизмов из Убежища, а также контрабанды, не разрешаемой к продаже на территории основной части города. Однако известно, что он связан с отделом разведки Города-Убежища, поэтому когда он поблизости, стоит быть осторожным.

**Больница «МедиВак»:** Старый Авто-Док из внутреннего города, служит жителям «Пригорода», плата умеренная, однако если Вы хотите, чтобы она прошла гладко, то, учитывая состояние Авто-Дока, ее стоит увеличить. Известно, что местный врач за дополнительную плату может сделать и «запрещенные» операции.

**Центр для посетителей и мотель:** Возможно, единственное место, где в «Пригороде» можно поспать в нормальных условиях, однако и стоит это удовольствие немало.

#### **Сам город**

Справа от этого текста Вы можете увидеть логотип. Подобные логотипы размещены на всех коммерческих предприятиях, которые после окончания стандартных часов работы обслуживают только граждан. Подобные заведения могут быть открыты для путешественников в дневное время (если Ваш дневной пропуск действителен), члены Братства не приравнены к гражданам, однако мы ведем переговоры на тему введения для нас более свободной системы посещений.



Цены для «внешних» высоки, но качество столь же велико, как у собственных технологий Братства, и известно, что некоторые предприимчивые жители перепродают купленное ими в городе задешево снаряжение за некоторую премию.

for Vault City  
Citizens

В городе есть несколько баров, однако в них подают только синтетический алкоголь, поэтому чтобы нормально выпить, придется идти в «Пригород». Также здесь размещено само Убежище (доступ куда для не-граждан запрещен), ремонтная мастерская, различные магазины, библиотека и обычные правительственные здания.

#### **Достопримечательности:**

**«Гостиная»:** Это – бар для высших слоев населения, расположенный неподалеку от зданий Совета, он служит «элите Города-Убежища» (ведь «хотя все равны, некоторые равнее»), в нем доступен обычный выбор синтетического алкоголя, в вечернее время он закрывается для не принадлежащих к «избранным» посетителей.

**Ремонтная мастерская:** Делами заправляет Вэлери (дочь торговца по имени Вик). Мастерская оборудована для усовершенствования или ремонта практически любого распространенного оборудования. Хотя качество не находится на уровне Паладинских стандартов, оно вполне приемлемо.

**Залы Совета:** Хотя и не связанные с бизнесом, Залы Совета – очень важное место. Здесь могут быть найдены члены Совета и чиновники правительства. Здесь Вы можете посетить Первого Гражданина и пройти тест на гражданство. Они находятся в глубине города, на противоположной стороне от главных ворот.

**Убежище:** Убежище 8 расположено неподалеку прямо внутри скалы. Посещение его не-гражданами Города-Убежища запрещено.